



# TOTENSTADT

## Aktionen der Söldner

### Kampfphase

#### Anmerkung

Wenn nicht anders angegeben, hat jeder Söldner eine Aktion pro Runde.  
Kostenfreie oder an bestimmte Bedingungen gebundene Aktionen sind extra markiert.  
Weitere Informationen über die möglichen Aktionen stehen im Regelwerk.

- **Positionswechsel**
- **Fähigkeit einsetzen**
- **Fähigkeit einer Ausrüstung einsetzen**
- **Ausrüstung ausrüsten/wechseln**
- **Ausrüstung fallen lassen**
- **Ausrüstung aufsammeln**
- **Ausrüstung untereinander tauschen**
- **Mit der Umgebung agieren**
- **Die Fähigkeiten der Überlebenden einsetzen**
- **Beschädigte Ausrüstung reparieren**
- **Söldner löschen**
- **Angreifen**
- **Fliehen**
- **Aktionsfreier Fernkampfangriff**  
*Kostenfreie Aktion - Nur gegen langsame Gegner einsetzbar*



# TOTENSTADT

## Aktionen der Söldner

### Ruhephase ( Kostenfreie Aktionen )

#### **Anmerkung**

In der Ruhephase können die Söldner sich zwischen normalen und kostenfreien Aktionen entscheiden.

Hier sind alle kostenfreien Aktionen aufgeführt.

Kostenfreie Aktionen können in der Ruhephase unbegrenzt oft durchgeführt werden.

Weitere Informationen über die möglichen Aktionen stehen im Regelwerk.

#### **- Positionswechsel**

*Kostenfreie Aktion*

#### **- Ausrüstung ausrüsten/wechseln**

*Kostenfreie Aktion*

#### **- Ausrüstung fallen lassen**

*Kostenfreie Aktion*

#### **- Ausrüstung aufsammeln**

*Kostenfreie Aktion*

#### **- Ausrüstung untereinander tauschen**

*Kostenfreie Aktion*

#### **- Beschädigte Ausrüstung reparieren**

*Kostenfreie Aktion*

#### **- Überlebende behalten oder wegschicken**

*Kostenfreie Aktion*



# TOTENSTADT

## Aktionen der Söldner

### Ruhephase

#### **Anmerkung**

In der Ruhephase können die Söldner sich zwischen normalen und kostenfreien Aktionen entscheiden.

Hier sind alle normalen Aktionen aufgeführt.

Wenn nicht anders angegeben, kann jeder Söldner eine normale Aktion in der Ruhephase durchführen.

Weitere Informationen über die möglichen Aktionen stehen im Regelwerk.

- **Fähigkeit einsetzen**
- **Fähigkeit einer Ausrüstung einsetzen**
- **Die Fähigkeiten der Überlebenden einsetzen**
- **Erholen**
- **Ausrüstung suchen**

### Kampfphase der Gegner

#### **Anmerkung**

In der Kampfphase der Gegner haben die Söldner nur wenige mögliche Aktionen und oft sind diese auch an bestimmte Bedingungen gebunden.

Anders als in allen anderen Phasen, können die Söldner die möglichen Aktionen unbegrenzt oft durchführen.

Weitere Informationen über die möglichen Aktionen stehen im Regelwerk.

- **Verteidigen**  
*Kostenfreie Aktion*
- **Ausweichen**  
*Kostenfreie Aktion*