



# TOTENSTADT

**ERRATA - 14.11.2018**

## Karten

### - Rückenholster

Es fehlt der folgende Text:

*Ausrüsten/Ablegen verbraucht keine Aktion.*

### - Durch den Schwarm - Schöne neue Welt 1

Der Text bei Besonderheit wird durch folgenden Text ausgetauscht:

*In dieser Mission treffen die Söldner nur auf einfache Schlurfer.*

*Jede Runde werden Schlurfer entsprechend der Anzahl aktiver Söldner ausgelegt.*

*Sobald die Söldner die letzte Runde überlebt haben, erhalten sie folgende Ausrüstung: Ein Brotmesser und einen Hammer.*

### - Eddies Fleischerhaken

Die Fähigkeit Festhalten wird durch folgenden Fähigkeit ersetzt:

*Ranziehen - Nach einem im Nahkampf erfolgreich zugefügten Schaden, wird der betroffene Gegner in die Kampfgruppe des angreifenden Söldners gelegt. Dadurch verliert der betroffene Gegner seine Aktion für diese Runde.*

## Regelwerk

### - Gesundheitskarten - Seite 3

Der Text wird durch folgenden Text ersetzt:

*Die Gesundheitskarten gibt es für Söldner, Gegner und Bosse.*

*Sie zeigen den aktuellen Stand von Lebenspunkten, Immunsystem und Statusveränderungen an.*

*Sie sind so gestaltet das die Karten von Gegnern und Bossen draufgelegt werden können ohne das die Anzeigen für Lebenspunkte oder die Statusfelder verdeckt werden.*

*So ist ein schneller Überblick über den aktuellen Zustand entsprechender Karten möglich.*



# TOTENSTADT

**ERRATA - 14.11.2018**

## Regelwerk

### - Infokasten - Seite 8

Es fehlt der folgende Text und die Symbole:

*Große Ausrüstung*



*Kleine Ausrüstung*



*Einhändig*



*Zweihändig*



### - Ruhephase - Seite 21

Es fehlt der folgende Text:

*Ausrüstung die am Ende der Begegnung noch auf dem Beutestapel liegt wird am Ende der Ruhephase wieder in den Ausrüstungsstapel gemischt.*

*Jeder Söldner hat nun die Möglichkeit mehrere wiederholbare und eine einmalige Aktionen durchzuführen.*



# TOTENSTADT

**ERRATA - 14.11.2018**

## Regelwerk

### - Stapel

Eine Erklärung der im Spiel benötigten Stapel wird eingefügt:

### - Begegnungsstapel

*Dieser Stapel ist der Teil der Totenstadt in der die Mission stattfindet.  
Er besteht aus Gegnern, Ereignissen, Umgebungen und Überlebenden.  
Siehe Vorbereitung - Seite 7!*

### - Ausrüstungsstapel

*In diesem Stapel befindet sich die Ausrüstung die in der Totenstadt gefunden werden kann.  
Er besteht aus Waffen, Rüstung und Gegenständen.  
Siehe Vorbereitung - Seite 7!*

### - Beutestapel

*Dieser Stapel enthält die Ausrüstung die Söldner nach einer Begegnung als Beute erhalten oder Ausrüstung die sie in einer Begegnung fallen lassen.  
Siehe Ende einer Begegnung - Seite 19 und Ruhephase - Seite 21!*

### - Ablagestapel

Dieser Stapel enthält alle Karten die aus dem Spiel entfernt werden.

### - Lärmstapel

Dieser Stapel enthält Gegner die auf der Suche nach den Söldnern sind und bei überschreiten des Lärms in die laufende Begegnung kommen.  
Siehe Lärm - Seite 16!