



TOTENSTADT

Spieler:

Söldner:

Waffenkammer: Waffen

Anmerkung

Jede Waffe die sich am Ende einer Mission im Besitz des Söldners befindet, wird hier eingetragen und kann am Anfang einer Mission ausgerüstet werden. Karten nicht ausgerüsteter Waffen werden in den Ausrüstungsstapel gemischt.

Brotmesser

Butterfly

Beil

Eddies Fleischgabel

Eddies Fleischhaken

Fleischerbeil

Hammer

Zuckerstange

Pistole

Leuchtpistole

Axt

Baseballschläger

Eisenstange

Katana

Mülltonnendeckel

Rute des Horters

Spaten

Viktors Axt

Weihrauchfass

Betäubungsgewehr

Jagdgewehr

Pumpgun

Schrotflinte

Sportbogen



TOTENSTADT

Spieler:

Söldner:

Waffenkammer: Rüstung

Anmerkung

Jede Rüstung die sich am Ende einer Mission im Besitz des Söldners befindet, wird hier eingetragen und kann am Anfang einer Mission ausgerüstet werden. Karten nicht ausgerüsteter Rüstungen werden in den Ausrüstungsstapel gemischt.

Kevlarweste
Kettenhemd
Motorradhelm
Motorradjacke
Pudelmütze
Winterhandschuhe
Winterjacke
Winterschal



TOTENSTADT

Spieler:

Söldner:

Waffenkammer: Gegenstände

Anmerkung

Jeder Gegenstand der sich am Ende einer Mission im Besitz des Söldners befindet, wird hier eingetragen und kann am Anfang einer Mission ausgerüstet werden. Karten nicht ausgerüsteter Gegenstände werden in den Ausrüstungsstapel gemischt.

Benzinkanister

Bibel

Beil

Bräu

Dosenfleisch

Erste Hilfe Koffer

Handwärmer

Panzerbr. Munition

Pinehurst Schokoriegel

Rum

Tabletten

Tabletten Hirn-Stimulanz

Tabletten Agressions-Stimulanz

Thermoskanne Kaffee

Weihnachtssack