



TOTENSTADT

Spieler:

Söldner:

Waffenskills

Anmerkung

Für jeden Kill mit einer hier aufgeführten Waffe wird ein dazugehörige Kreis ausgefüllt. Wurden 10 Kreise ausgefüllt steigt der angegebene Wert der entsprechenden Waffe um +1. Nach jeder Steigerung können die Kreise erneut durch Kills gefüllt werden.

Brotmesser



Butterfly



Beil



Eddies Fleischgabel



Eddies Fleischhaken



Fleischerbeil



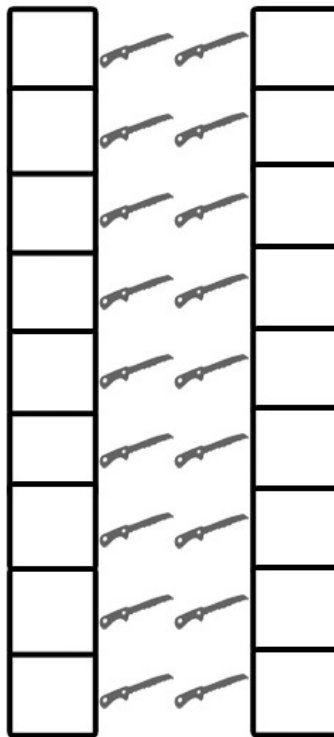
Hammer



Zuckerstange



Waffenlos



Axt



Baseballschläger



Eisenstange



Katana



Mülltonnendeckel



Rute des Horters



Spaten



Viktors Axt



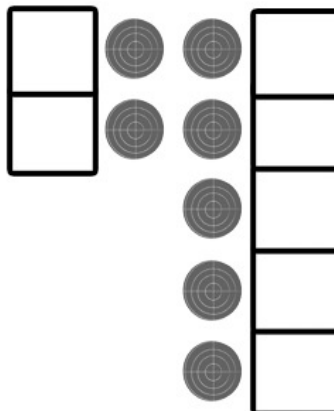
Weihrauchfass



Pistole



Leuchtpistole



Betäubungsgewehr



Jagdgewehr



Pumpgun



Schrotflinte



Sportbogen

